**1. Importância da POO:**

A POO organiza o código de forma modular, facilitando manutenção, reutilização e escalabilidade, além de permitir um código mais claro e fácil de entender.

**2. Diferença entre POO e programação estruturada:**

* **Estruturada**: Foca em funções e sequência de execução.
* **POO**: Organiza o código em torno de objetos, que possuem dados e comportamentos.

**3. Classes e objetos:**

* **Classe**: Moldes ou templates para criar objetos, definindo atributos e métodos.
* **Objeto**: Instância criada a partir de uma classe, com dados e comportamentos específicos.

**4. Pilares da POO:**

* **Encapsulamento**: Esconde a implementação interna, expondo apenas o necessário.
* **Abstração**: Oculta complexidade, mostrando o essencial.
* **Herança**: Permite que classes herdem atributos e métodos de outras.
* **Polimorfismo**: Objetos respondem de maneiras diferentes a métodos iguais.

**5. Benefícios da POO:**

* **Reusabilidade**: Código pode ser reaproveitado em diferentes contextos.
* **Manutenibilidade**: Facilita correções e modificações.
* **Escalabilidade**: Facilita a expansão do sistema.
* **Facilidade de entendimento**: Reflete entidades do mundo real, tornando o código mais claro.